

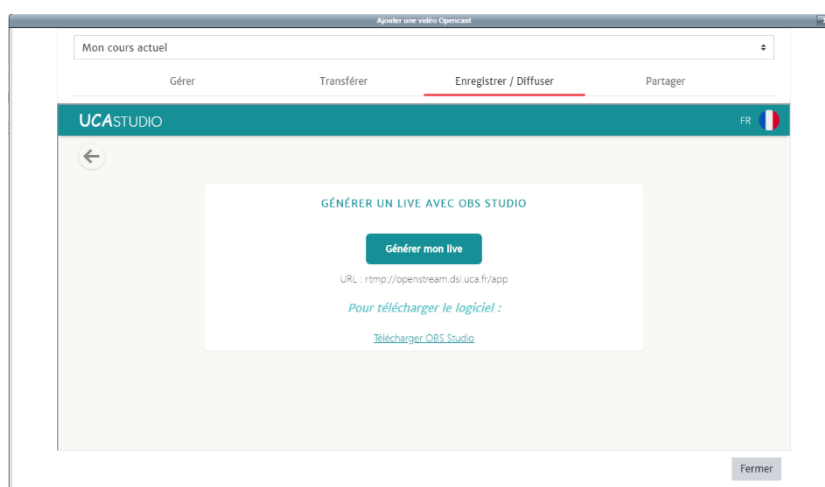
Documentation UCAMedia

Table des matières

II - Générer un live dans mon cours Moodle.....	1
III – Enregistrement sous UCASudio.....	5

II - Générer un live dans mon cours Moodle.

Le propriétaire d'un cours Moodle peut effectuer une diffusion en direct aux utilisateurs inscrits à son cours. Pour cela, il doit cliquer sur l'onglet « Enregistrer et Diffuser » puis sélectionner « Générer un live avec l'application OBS ». Puis, pour générer la section Live et obtenir les informations, il faudra presser le bouton « Générer mon live ».



Une section est alors créée dans votre espace de cours Moodle, elle permet aux étudiants de voir la diffusion en direct. Dès que le direct est lancé un lecteur vidéo apparaît dans la section Live générée.

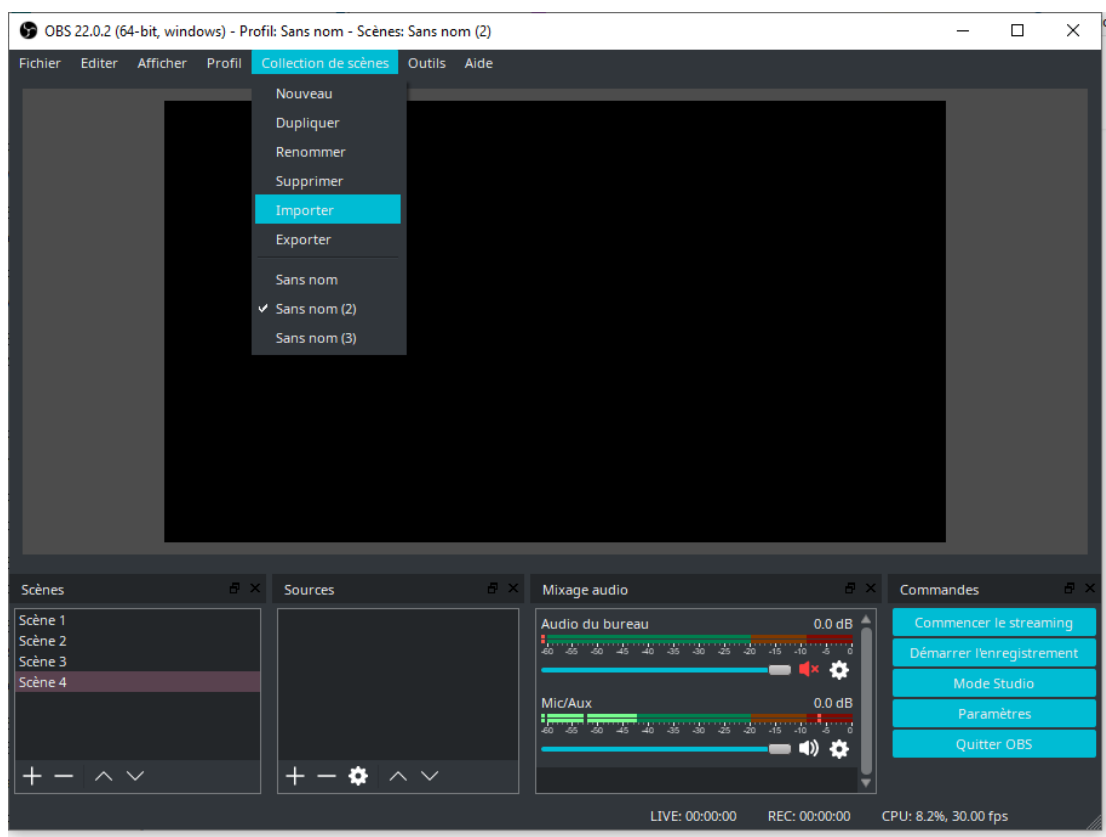
Un lien et une clé sont alors générés et transmis sur votre adresse mail institutionnelle (...@uca.fr). Ces informations vous serviront à diffuser le direct dans votre cours Moodle.

Afin de débiter votre diffusion, vous devez [télécharger le logiciel OBS Studio](#). Une fois le logiciel installé sur votre poste, il est possible d'importer les scènes prédéfinies par le pôle IPPA et la DOSI, vous permettant de prédéfinir la place de la caméra, du bureau et du logo UCA. L'importation des scènes n'est pas obligatoire et nécessite une configuration supplémentaire de la caméra et des autres flux.

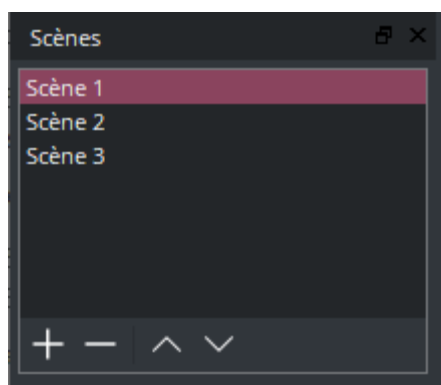
Importer les scènes prédéfinies :

Télécharger le fichier à importer. [Fichier scènes.json]

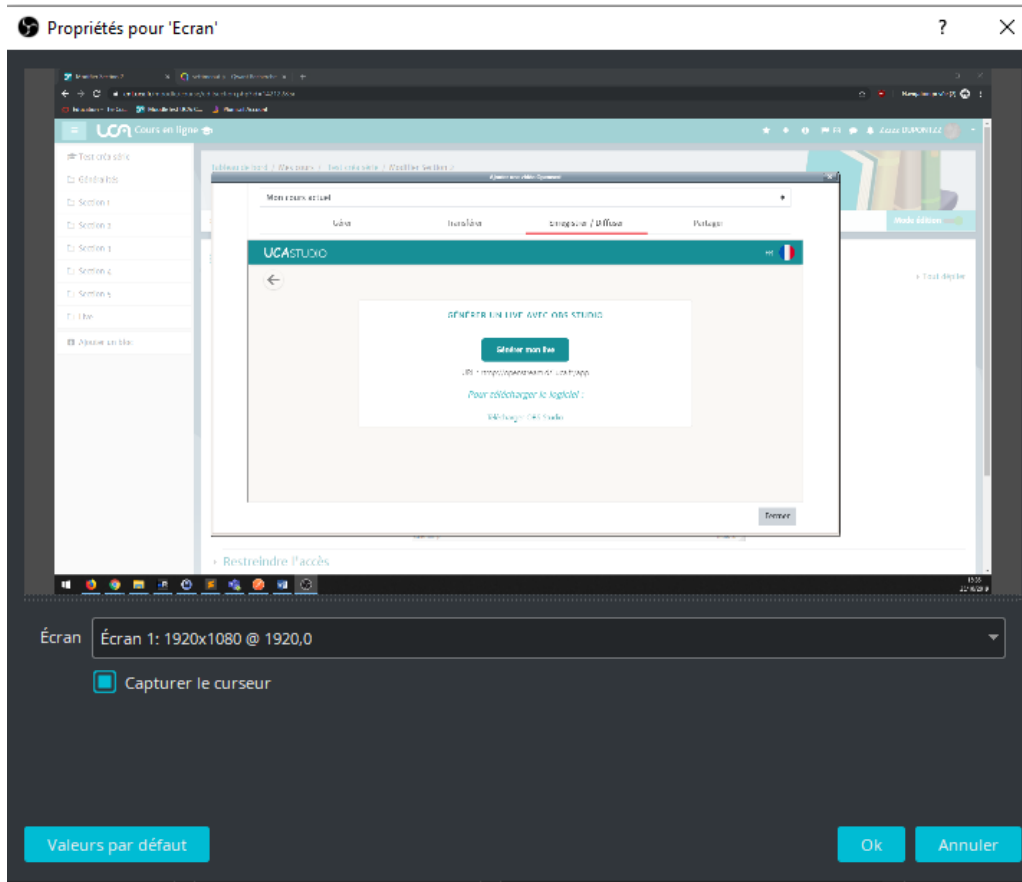
Pour importer ce fichier dans OBS Studio, veuillez vous rendre dans le menu « Collection de scènes » et « importer » puis importer le fichier « scènes.json »



Une fois le fichier importé, trois scènes seront ajoutées dans le bloc « Scènes ».



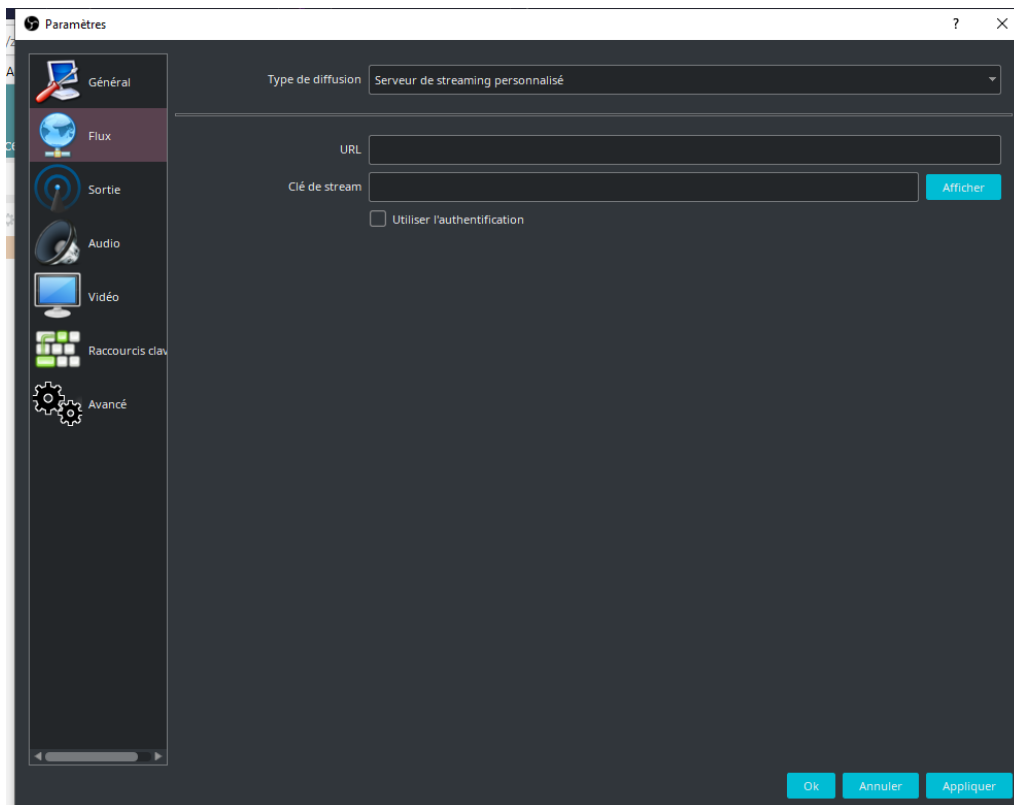
Vous pouvez alors les sélectionner en cliquant dessus. Il est possible de changer la caméra et le/les écrans sélectionnés en double-cliquant sur la source en question. Cela ouvrira une fenêtre qui vous permettra de sélectionner votre caméra ou l'écran souhaité.



Débuter la diffusion sur OBS Studio :

Pour démarrer le direct, deux champs sont à remplir dans le menu « Paramètres » (dans le bloc « Commandes »). Il vous faudra vous rendre dans l'onglet « Flux » et choisir le type de diffusion « Serveur de streaming personnalisé ».

Ces deux champs apparaîtront :

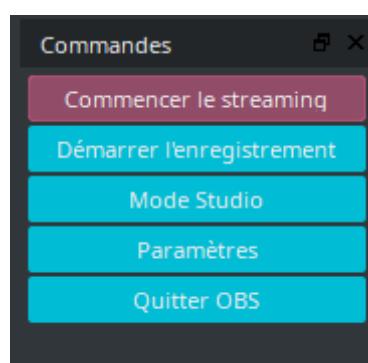


URL : Il vous faudra saisir l'adresse du serveur « `rtmp://openstream.dsi.uca.fr/app` »

Clé de stream : Il s'agit de la clé qui vous est partagée et envoyée par mail lors de la génération du live dans Moodle.

Validez vos changements en appuyant sur le bouton « Ok ».

Une fois ces deux champs complétés, vous pouvez démarrer le direct en pressant le bouton « Commencer le streaming » situé en bas à droite dans le bloc intitulé « Commandes ».



III – Enregistrement sous UCAStudio.

UCAStudio est disponible sur la plateforme de cours en ligne via l'onglet « Enregistrer / Diffuser » ou directement depuis cette adresse « <https://ucastudio.uca.fr> ». Cet outil vous permet d'enregistrer vos vidéos uniquement à l'aide de votre navigateur web.

Vous trouverez ci-dessous les versions de Navigateurs Web (Windows et Mac) recommandées pour l'utilisation de cet outil :

Mozilla Firefox et ESR version 60 ou plus.

Google Chrome version 65 ou plus.

Les autres navigateurs ne sont pas recommandés pour l'utilisation de cet outil.

Attention : Il est conseillé de faire un enregistrement court (d'environ 3 à 4 minutes) au préalable pour mesurer l'état de votre connexion internet. Si le temps de transfert s'avère être long alors que le l'enregistrement est court il est conseillé d'utiliser un logiciel d'enregistrement hors connexion tel que OBS Studio.

Pour commencer à enregistrer une vidéo, rendez-vous sur l'outil et cliquez sur le bouton « Créer une vidéo depuis son navigateur ». Vous devrez alors saisir dans un formulaire les informations concernant votre vidéo.

Si vous êtes sous Moodle dans l'onglet « Enregistrer / Diffuser », le choix de la bibliothèque est désactivé car il est présélectionné sur la bibliothèque du cours actuel.

Sur ucastudio.uca.fr, vous pouvez transférer automatiquement le média dans une bibliothèque choisie dans le formulaire « Détails de production ». Si vous décochez cette case le média ne sera pas envoyé dans la bibliothèque sélectionnée. Dans tous les cas, vous pourrez télécharger le média à la fin de l'enregistrement.

Formulaire « Détails de production » :

Détails de production

Bibliothèque *
Sélectionner votre bibliothèque

Titre *
Titre de votre média

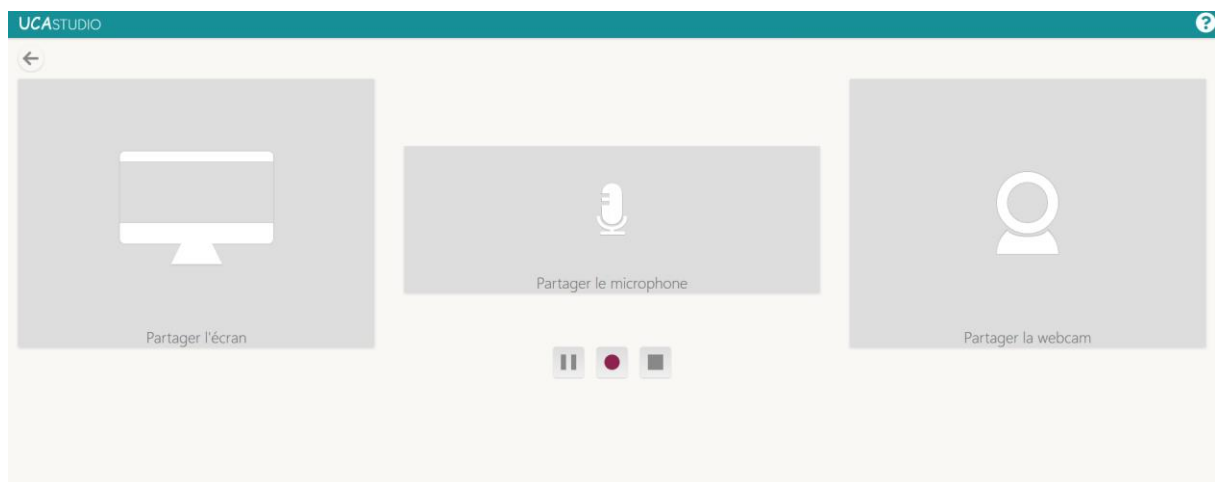
Auteur *
Lylian BLAUD

Description

Localisation
lieux de l'enregistrement

Transférer automatiquement dans ma bibliothèque à la fin de l'enregistrement

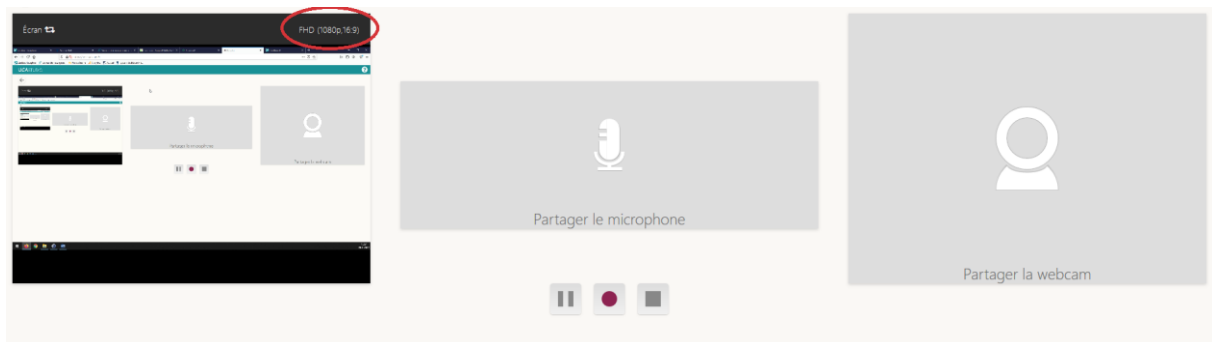
Une fois les informations renseignées vous arriverez sur cette page :



Vous aurez donc le choix d'utiliser trois sources différentes : l'écran de votre ordinateur, le microphone et la webcam.

Il vous est possible de sélectionner toutes les sources en même temps. Une fois envoyées au serveur UCAMedia, celui-ci s'occupera d'intégrer le tout en une seule vidéo.

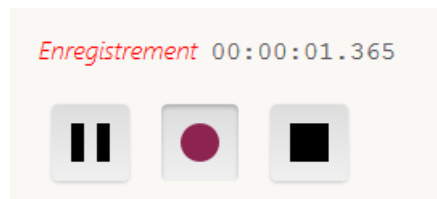
Plusieurs options vous sont proposées sur chacune des sources.



Lorsque vous sélectionnez votre écran, vous pouvez, à tout moment (avant de lancer l'enregistrement), changer de source en pressant le bouton « Ecran ». Vous pouvez également changer la résolution de celui-ci en cliquant sur le bouton en haut à gauche (« FHD(1080p, 16/9) » sur la capture ci-dessus).

L'utilisation de la webcam bénéficie des mêmes options que pour l'écran. En revanche, le microphone permet uniquement le changement de source.

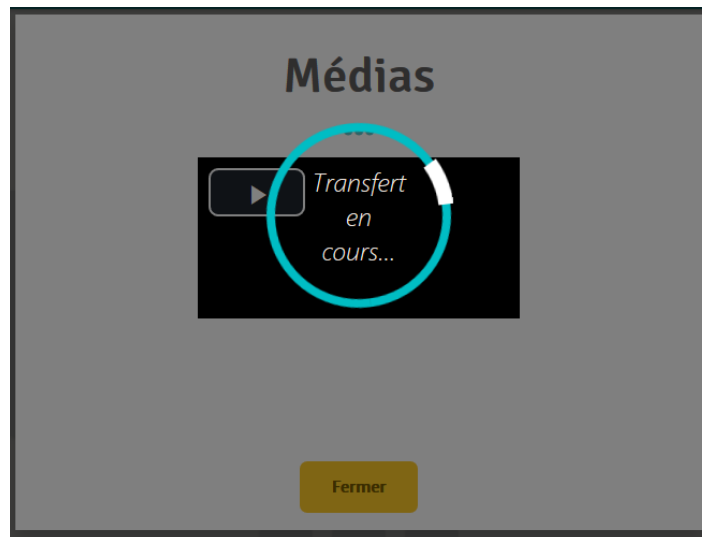
Pour lancer l'enregistrement, il suffit de cliquer sur le cercle rouge (voir la capture ci-dessous). Une fois l'enregistrement lancé un compteur apparaîtra pour vous renseigner le temps d'enregistrement.



Une fois l'enregistrement démarré vous n'aurez que deux actions possibles :

- Mettre l'enregistrement sur pause en pressant le bouton correspondant (à gauche sur l'image ci-dessus). Pour reprendre l'enregistrement, il vous suffira de presser le même bouton.
- Stopper l'enregistrement en appuyant sur le bouton stop (à droite sur l'image ci-dessus). Une fois l'enregistrement terminé, le navigateur continuera d'envoyer le reste de votre enregistrement. Il vous faudra patienter selon la vitesse de votre connexion, le temps de transfert de votre média peut varier. Il est conseillé d'effectuer un enregistrement test de quelques minutes afin de contrôler que le temps de transfert est convenable. Il est à noter que même si le transfert peut sembler long, tant que le texte « transfert en cours » est affiché, le transfert est bien effectif.

Pour information, depuis le réseau universitaire, un enregistrement de 10 minutes est transféré en 10 secondes.



Une fois le transfert terminé vous pourrez visionner votre média et télécharger une archive de celui-ci.



Une fois que vous avez terminé vous pouvez presser le bouton « Fermer » qui vous ramènera à l'accueil de l'application. Si vous avez choisi de transférer votre média dans une de vos bibliothèques, celui-ci nécessitera un temps de traitement supplémentaire par les serveurs avant d'être disponible. Vous pouvez suivre l'avancement du temps de traitement depuis l'onglet « Gérer » sous Moodle.