





Enregistrer un média avec OBS Studio

1. Télécharger et installer le logiciel Open Broadcast Software studio (OBS Studio) : https://obsproject.com/fr/download

Il fonctionne sous Windows, iOS et Linux



2. Paramètres à configurer pour les différentes options du logiciel : Cliquer sur le bouton **Paramètres** en bas à droite





Configurer les options comme suit :

- a. Sortie
 - i. Streaming
 - 1. Débit vidéo : 1500Kps
 - 2. Début audio : 128
 - ii. Enregistrement
 - 1. Chemin d'accès de l'enregistrement : à choisir sur son ordinateur
 - 2. Format d'enregistrement : mp4
- b. Audio : régler les périphériques en fonction de la configuration de votre ordinateur et matériel que vous souhaitez enregistrer
- c. Vidéo
 - i. Résolution de base (canevas) : égal à la taille de l'écran ou au max 1920*1080
 - ii. Résolution de sortie (mise à l'échelle) : la même que la résolution de base
- d. Valeurs courantes pour le débit d'images (FPS) : 25 PAL







- 3. Cliquer sur « Appliquer » pour valider les modifications
- Il est maintenant nécessaire de configurer les scènes et les contenus que vous souhaitez enregistrer. Une scène est un ensemble de sources qui seront enregistrées simultanément. Une source est un média. Cela peut-être entre autres :
 - a. de l'audio venant d'un micro, d'une entrée ligne ou de ce que diffuse les haut-parleurs de l'ordinateur
 - b. une capture d'écran venant de l'un de vos écrans
 - c. une vidéo venant d'une webcam
 - d. d'une image fixe venant de fichier image
 - e. ...
- 5. Il est possible de créer plusieurs scènes qui pourront être utilisées les unes après les autres lors de l'enregistrement. Pour créer une nouvelle scène, cliquer sur le 🕂 et donner un nom à cette scène.



- Scènes
 Sources
 Sources

 Scène
 Image
 Image

 Image
 Image
 Image

 Image</
- 6. Dans une scène il est possible d'ajouter plusieurs sources, dans le panneau Sources cliquer sur le +

La liste des sources apparait :

- a. Pour faire une capture de votre écran, choisir
 « Capture d'écran » et choisir ensuite l'écran à enregistrer et configurez les options.
- Pour la webcam, choisir « Périphérique de capture vidéo » et configurer les options. Notamment en choisissant la webcam à utiliser si plusieurs sont disponibles sur votre ordinateur.









7. Chaque source est un calque. Le calque le plus en bas de la liste sera en arrière-plan et le plus haut sera au premier plan.



Chaque source apparait dans l'écran de prévisualisation. Elles sont toutes redimensionnables et déplaçables grâce aux poignées en rouge.

Celer and 2 and Calendard grand Odd Add 3	- o ×
RÉALISER UNE RESSOURCE AUDIOVISUELLE EN AUTONOMIE	
RESSOURCES EN LIGNE INTRODUCTION Pre unfruent flascones transcurrent automaticut transcurrent automaticut	A CONTRACTOR OF
Solves Barrier Manager adds Facetor de solves Common de solves Solves 	Molecure Audie Transform de sobres Connuordes Connuordes Image: State of the sobres Fande Connuordes Connuordes Image: State of the sobres Connuordes Connuordes<

8. Une fois les différentes scènes et sources configurées, vous pouvez commencer à enregistrer.
Il suffit de cliquer sur Démarrer l'enregistrement dans le panneau Commandes en bas à droite.

Commandes
Commencer le streaming
Démarrer l'enregistrement
Mode Studio
Paramètres
Quitter OBS

En cours d'enregistrement, il est possible de mettre celui-ci en pause et de le reprendre avec le bouton pause à droite du bouton "Arrêter l'enregistrement".



Une fois l'enregistrement terminé, cliquez sur **Arrêter l'enregistrement**. Votre fichier vidéo sera disponible dans le dossier que vous avez défini.







Par exemple, si vous souhaitez faire un enregistrement de diaporama commenté :

- Configurez OBS
- Ouvrez le diaporama avec son logiciel (PowerPoint, Impress...).
- Revenez à OBS. Commencez l'enregistrement
- Lancez le mode diaporama de votre présentation
- Commentez celui-ci
- Arrêtez l'enregistrement dans OBS
- 9. Ensuite, vous pouvez utiliser UCAmedia afin de déposer votre média sur UCAmedia, Moodle... Pour cela vous pouvez consulter le Tuto 2 - UCAmedia : Transférer un média