



Apprendre par la création de jeux vidéo

Venez découvrir **comment**
la création de **jeux vidéo**
peut devenir un
outil d'apprentissage en classe.
Une journée pour échanger
sur les **projets** menés avec
les élèves, du primaire au lycée.

Mercredi 20 novembre 2024 (de 9h à 17h)
Rectorat de Clermont-Ferrand - Site Amboise